

Hallenspielplan Sporthalle Gesamtschule (2500)

Springteichallee 8

03205 Calau

Termin	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 07.09.2024 00:00	KOL wJC	HV Calau	HV Ruhland/Schwarzheide	0:0
Sa. 14.09.2024 00:00	VL F	HV Calau	TSG Lübbenau 63	0:0
00:00	KOL M	HV Calau	HC Spreewald III	0:0
00:00	KOL mJA	HV Calau	SV Chemie Guben 1990	0:0
Sa. 28.09.2024 00:00	KOL mJA	HV Calau	HSV Lauchhammer 1958	0:0
00:00	KOL wJC	HV Calau	VfB Doberlug-Kirchhain	0:0
Sa. 12.10.2024 00:00	VL F	HV Calau	MTV Wünsdorf 1910	0:0
00:00	KOL M	HV Calau	BSV G-W Finsterwalde III	0:0
Sa. 09.11.2024 00:00	VL F	HV Calau	HV Ruhland/Schwarzheide	0:0
00:00	KOL M	HV Calau	HSV Senftenberg	0:0
00:00	KOL mJA	HV Calau	spielfrei*	0:0
00:00	KOL wJC	HV Calau	SV Chemie Guben 1990 II	0:0
Sa. 16.11.2024 00:00	KOL mJA	HV Calau	SSV Rot-Weiß Friedland	0:0
Sa. 23.11.2024 00:00	KOL wJC	HV Calau	Elsterwerdaer SV 94	0:0
Sa. 30.11.2024 00:00	KOL M	HV Calau	Lausitzer HC Cottbus III	0:0
Sa. 14.12.2024 00:00	KOL mJA	HV Calau	HSG Schlaub...dervorland	0:0
00:00	KOL wJC	HV Calau	SV Eintracht Ortrand	0:0
Sa. 18.01.2025 00:00	VL F	HV Calau	Frankfurter HC III	0:0
00:00	KOL M	HV Calau	HC Bad Liebenwerda III	0:0
00:00	KOL mJA	HV Calau	BSG Stahl E...üttenstadt	0:0
00:00	KOL wJC	HV Calau	BSV G-W Finsterwalde II	0:0
Sa. 25.01.2025 00:00	KOL wJC	HV Calau	TSG Lübbenau 63	0:0
Sa. 15.02.2025 00:00	VL F	HV Calau	SV Chemie Guben 1990	0:0
00:00	KOL M	HV Calau	HC Spreewald IV	0:0
Sa. 22.02.2025 00:00	KOL wJC	HV Calau	HC Spreewald	0:0

Termin	Liga	Heimmannschaft	Gastmannschaft	Erg.
Sa. 08.03.2025 00:00	VL F	HV Calau	HC Spreewald	0:0
00:00	KOL M	HV Calau	TSG Lübbenau 63 III	0:0
00:00	KOL wJC	HV Calau	SV Chemie Guben 1990	0:0
Sa. 15.03.2025 00:00	KOL mJA	HV Calau	1. VfL Potsdam II	0:0
Sa. 29.03.2025 00:00	VL F	HV Calau	HSG RSV Tel... Ruhlsdorf	0:0
00:00	KOL M	HV Calau	TV 1861 Forst	0:0
00:00	KOL wJC	HV Calau	Welzower SV 99	0:0
Sa. 03.05.2025 00:00	KOL M	HV Calau	VfB Doberlug-Kirchhain	0:0
00:00	KOL wJC	HV Calau	Lausitzer HC Cottbus	0:0
So. 04.05.2025 14:00	VL F	HV Calau	HSG Schlaub...dervorland	0:0