

HVN/BHV Relegation 2017

MJC Runde 2 Gruppe 03 (WE)

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	HSG Gruppenb./Bookholzb.	4	3	1	0	51 : 31	+20	7 : 1
▲ 2	TV Meppen	4	2	1	1	52 : 47	+5	5 : 3
◆ 3	TvdH Oldenburg	4	2	0	2	40 : 43	-3	4 : 4
▼ 4	SG SV F-fehn./TuS P-fehn	4	2	0	2	39 : 39	0	4 : 4
▼ 5	TSV Dauerden	4	0	0	4	43 : 65	-22	0 : 8

Bemerkungen

Aufgrund einer Hallensperrung der Kommune wird das Turnier kurzfristig nach Meppen verlegt. Turnierausrichter: TV Meppen
Turnieraufsicht: Timo Hoffschröer / Jens Alves

Spieleleiter-Kontaktadresse

Völkel, Torben, Birkenweg 10, 38685 Langelsheim, Mobil: 0151 15208343, Tel.: 05326 3474, Geschäft: 05361 6019895 (Wohnung wochentags), torben.voelkel@hvn-b-online.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 10.06.2017 10:00 803130	TV Meppen	SG SV F-fehn./TuS P-fehn	9:14
10:50 803130	HSG Gruppenb./Bookholzb.	TvdH Oldenburg	13:9
11:40 803130	TSV Dauerden	SG SV F-fehn./TuS P-fehn	12:15
12:30 803130	TV Meppen	HSG Gruppenb./Bookholzb.	11:11
13:20 803130	TvdH Oldenburg	TSV Dauerden	15:9
14:10 803130	SG SV F-fehn./TuS P-fehn	HSG Gruppenb./Bookholzb.	3:10
15:00 803130	TSV Dauerden	TV Meppen	14:18
15:50 803130	SG SV F-fehn./TuS P-fehn	TvdH Oldenburg	7:8
16:40 803130	HSG Gruppenb./Bookholzb.	TSV Dauerden	17:8
17:30 803130	TvdH Oldenburg	TV Meppen	8:14

Hallenverzeichnis

803130 Meppen-Altstadt, Nagelshof I und II (Stadt-SH)
Nagelshof, 49716 Meppen (OT Altstadt)

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen