

HVN/BHV 2016/17

Verbandsmeisterschaft männliche Jugend C

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TSV Burgdorf	5	3	2	0	76 : 61	+15	8 : 2
2	SG HC Bremen/Hastedt	5	3	1	1	75 : 68	+7	7 : 3
3	OHV Aurich	5	2	2	1	77 : 69	+8	6 : 4
4	TV Bissendorf-Holte	5	2	1	2	81 : 78	+3	5 : 5
5	VfL Fredenbeck	5	1	2	2	85 : 82	+3	4 : 6
6	Handballverein Lüneburg	5	0	0	5	59 : 95	-36	0 : 10

Bemerkungen

Die Spielzeit beträgt 2x15 Minuten mit 5 Minuten Pause. Heinz-Georg Lahrmann und Christine Witte haben die Turnieraufsicht.

Spielleiter-Kontaktadresse

Bunge, Olaf, Schwalbenweg 3, 21683 Stade, Mobil: 01707347267,
Tel.: 04146908556, olaf.bunge@googlemail.com



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 01.04.2017 10:30 802108	OHV Aurich	SG HC Bremen/Hastedt	13:13
	VfL Fredenbeck	TSV Burgdorf	14:14
	Handballverein Lüneburg	SG HC Bremen/Hastedt	11:16
	OHV Aurich	TV Bissendorf-Holte	13:17
	VfL Fredenbeck	Handballverein Lüneburg	20:13
	TV Bissendorf-Holte	TSV Burgdorf	10:17
	SG HC Bremen/Hastedt	VfL Fredenbeck	19:17
	TSV Burgdorf	OHV Aurich	14:14
So. 02.04.2017 09:00 802108 v	Handballverein Lüneburg	TV Bissendorf-Holte	16:23
	VfL Fredenbeck	OHV Aurich	17:19
	Handballverein Lüneburg	TSV Burgdorf	11:18
	SG HC Bremen/Hastedt	TV Bissendorf-Holte	15:14
	OHV Aurich	Handballverein Lüneburg	18:8
	TV Bissendorf-Holte	VfL Fredenbeck	17:17
	TSV Burgdorf	SG HC Bremen/Hastedt	13:12

Hallenverzeichnis

802108 Aurich, Sparkassen Arena
Emder Straße, 26603 Aurich

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen