

# HR Lüneburger Heide 2019/20

## Vorrunde Staffel 1 MB

Tabelle und Spielplan



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HF Altmark-Wendland	4	4	0	0	90 : 43	+47	8 : 0
2	SG Adendorf/Scharnebeck	4	3	0	1	87 : 64	+23	6 : 2
3	TSV Bardowick	4	2	0	2	71 : 56	+15	4 : 4
4	TSV Nettelkamp	4	1	0	3	59 : 69	-10	2 : 6
5	HSG Rosche / Bankewitz	4	0	0	4	23 : 98	-75	0 : 8

### Bemerkungen

Regionsoberliga : Platz 1. + 2. Regionliga : Platz 3. - 5. Beginn  
Hauptrunde mit Einzelspielen ab 26.10.2019

### Spielleiter-Kontaktadresse

Weyeneth, Ingrid, Fuhrbergerstrasse 223, 29227 Celle, Mobil:  
015774607915, Tel.: 051413082238, weyeneth.ri@freenet.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 14.09.2019	13:00 604109 SG Adendorf/Scharnebeck	TSV Nettelkamp	21:15
	13:50 604109 HSG Rosche / Bankewitz	TSV Bardowick	4:25
	14:40 604109 SG Adendorf/Scharnebeck	HF Altmark-Wendland	17:23
	15:30 604109 TSV Nettelkamp	TSV Bardowick	15:21
Sa. 28.09.2019	16:20 604109 HF Altmark-Wendland	HSG Rosche / Bankewitz	23:6
	14:00 605187 TSV Bardowick	SG Adendorf/Scharnebeck	15:18
	14:50 605187 HF Altmark-Wendland	TSV Nettelkamp	25:10
	15:40 605187 HSG Rosche / Bankewitz	SG Adendorf/Scharnebeck	11:31
	16:30 605187 TSV Bardowick	HF Altmark-Wendland	10:19
	17:20 605187 TSV Nettelkamp	HSG Rosche / Bankewitz	19:2

### Hallenverzeichnis

- 604109 Salzwedel, BBS  
Käthe-Kollwitz-Straße, 29410 Salzwedel
- 605187 Rosche, HRS  
Schulstraße 2, 29571 Rosche

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt  
u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt  
h ... Halle wurde geändert  
t ... Heimrecht wurde getauscht  
NH ... Heimmannschaft nicht angetreten  
NG ... Gastmannschaft nicht angetreten  
N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten  
WH ... Wertung gegen Heimmannschaft  
WG ... Wertung gegen Gastmannschaft  
W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft  
U ... Begegnung wurde umgewertet  
ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen  
ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen