

# HR Lüneburger Heide 2019/20

## Vorrunde Staffel 1 MC

### Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TuS Jahn Hollenstedt	4	3	1	0	81 : 38	+43	7 : 1
2	HG Winsen/Luhe	4	3	1	0	80 : 41	+39	7 : 1
3	HSG Seevetal	4	2	0	2	51 : 61	-10	4 : 4
4	HSG Elbmarsch	4	1	0	3	51 : 70	-19	2 : 6
5	TSV Bienenbüttel	4	0	0	4	32 : 85	-53	0 : 8
▼ 6	zurückgezogen am 19.08.2019							
7	zurückgezogen am 18.08.2019							

### Bemerkungen

Regionsoberliga : Platz 1. + 2. Regionsliga : Platz 3. - 5.  
Hauptrunde mit Einzelspielen ab 26.10.2019

### Spielleiter-Kontaktadresse

Rötschke, Meike, Am Steinbint 42, 21394 Kirchzellern,  
Mobil: 0151-52623255, Tel.: 04135808656, m.roetschke@tsv-gellersen.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 15.09.2019 11:00 603110	HSG Elbmarsch	TuS Jahn Hollenstedt	9:22
11:50 603110 v	TSV Bienenbüttel	HSG Seevetal	3:18
12:40 603110	HG Winsen/Luhe	TuS Jahn Hollenstedt	16:16
13:30 603110	HSG Seevetal	HSG Elbmarsch	17:15
14:20 603110 v	TSV Bienenbüttel	HG Winsen/Luhe	9:27
So. 22.09.2019 10:00 603105	HSG Seevetal	HG Winsen/Luhe	9:20
10:50 603105 v	TSV Bienenbüttel	TuS Jahn Hollenstedt	6:20
11:40 603105	HG Winsen/Luhe	HSG Elbmarsch	17:7
12:30 603105	TuS Jahn Hollenstedt	HSG Seevetal	23:7
13:20 603105	HSG Elbmarsch	TSV Bienenbüttel	20:14

### Hallenverzeichnis

603105	Drage/Elbe, Elbmarsch-SH Stover Straße 76, 21423 Drage/Elbe
603110	Hollenstedt, Max-Schmeling-Hallen (Halle 1) Jahnstraße, 21279 Hollenstedt

### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen