

HVMV 2020/21

MVL MJA Gruppe B (Vorrunde)

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	Plauer SV	4	3	0	1	123 : 102	+21	6 : 2
2	SG Wismar / Schwerin	3	2	0	1	87 : 84	+3	4 : 2
3	TSV 1952 Bützow	3	1	0	2	62 : 82	-20	2 : 4
4	SV Crivitz	2	0	0	2	48 : 52	-4	0 : 4

Bemerkungen

Einteilung der Vorrunden-Gruppen nach regionalen Kriterien

Spielleiter-Kontaktadresse

Blumenau, Michael

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 19.09.2020 15:00 031	SG Wismar / Schwerin	Plauer SV	32:27
15:30 032 v	SV Crivitz	TSV 1952 Bützow	24:25
Sa. 26.09.2020 14:00 021	Plauer SV	SV Crivitz	27:24
14:00 042	TSV 1952 Bützow	SG Wismar / Schwerin	20:26
Sa. 17.10.2020 15:45 021	Plauer SV	TSV 1952 Bützow	32:17
Sa. 24.10.2020 13:15 021	Plauer SV	SG Wismar / Schwerin	37:29
Termin 042	TSV 1952 Bützow	SV Crivitz	
offen			
Termin 035	SG Wismar / Schwerin	TSV 1952 Bützow	
offen 032	SV Crivitz	Plauer SV	
Termin			
offen			
Termin 031	SG Wismar / Schwerin	SV Crivitz	
offen			
Termin 032	SV Crivitz	SG Wismar / Schwerin	
offen			
So. 17.01.2021 11:00 042 v	TSV 1952 Bützow	Plauer SV	

Hallenverzeichnis

021	Sporthalle am Klüschenberg Wittstocker Weg, 19395 Plau am See
031	Sporthalle Friesenstraße Friesenstraße 29 a, 19059 Schwerin
032	Sporthalle Regionalschule Straße der Freundschaft, 19089 Crivitz
035	Sporthalle TH FH 1 Käthe-Kollwitz-Promenade 13, 23966 Wismar
042	Wilhelm-Schröder-Sporthalle Vierburgweg, 18246 Bützow

HVMV 2020/21

MVL MJA Gruppe B (Vorrunde)

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen

