

HVN/BHV Relegation 2020

MJA LL Gruppe 04 (LG+Mitte)

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	MTV Soltau	3	3	0	0	117 : 53	+64	6 : 0
2	TSV Daverden	3	2	0	1	74 : 81	-7	4 : 2
3	TuS Jahn Hollenstedt	3	1	0	2	64 : 97	-33	2 : 4
4	Jugendhandball Wümme	3	0	0	3	77 : 101	-24	0 : 6

Bemerkungen

Die Spielertermine können ab dem 24.7. selbstständig durch die Heimvereine bearbeitet werden und MÜSSEN vor der Eingabe mit dem Gegner abgesprochen werden. Die Spiele sind zwischen 1.9. und 4.10. durchzuführen.

Spielleiter-Kontaktadresse

Bunge, Olaf, Schwalbenweg 3, 21683 Stade, Mobil: 01707347267,
Tel.: 04146908556, olaf.bunge@googlemail.com



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 13.09.2020 17:00 609176	Jugendhandball Wümme	MTV Soltau	19:34
Sa. 26.09.2020 16:00 607113	MTV Soltau	TuS Jahn Hollenstedt	41:11
So. 27.09.2020 17:00 609105	Jugendhandball Wümme	TSV Daverden	23:30
Mi. 30.09.2020 18:45 603110 v	TuS Jahn Hollenstedt	Jugendhandball Wümme	37:35
Sa. 03.10.2020 14:30 609144	TSV Daverden	TuS Jahn Hollenstedt	21:16
So. 04.10.2020 16:00 607113	MTV Soltau	TSV Daverden	42:23

Hallenverzeichnis

- 603110 Hollenstedt, Max-Schmeling-Hallen (Halle 1)
Jahnstraße, 21279 Hollenstedt
- 607113 Soltau, SH RS
Stubbendorffweg 2, 29614 Soltau
- 609105 Scheeßel, SH
Varreler Weg, 27383 Scheeßel
- 609144 Langwedel, SZ
Suhrfeldstraße, 27299 Langwedel
- 609176 Rotenburg, Pestalozzi-Schule
Gerberstr., 27356 Rotenburg

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegrenet
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen