

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	HV Oberviechtach	4	3	1	0	74 : 53	+21	7 : 1
2	SpV Mögeldorf	3	2	0	1	51 : 47	+4	4 : 2
3	Tuspo Heroldsberg	5	1	1	3	82 : 85	-3	3 : 7
4	HSG Berching/Pollanten	2	0	0	2	26 : 48	-22	0 : 4
5	zurückgezogen am 19.01.2022							

**Spieleiter-Kontaktadresse**

Kubasta, Wilhelm, Wendelsteinstraße 4, 86368 Gersthofen, Tel.: 0821 496792, Willi.kubasta@bvh-online.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 10.10.2021 11:00 240321 v	HSG Pyrbaum/Seligenporten	HSG Berching/Pollanten	ZH
Sa. 23.10.2021 14:00 240301	HV Oberviechtach	SpV Mögeldorf	18:14
Sa. 13.11.2021 16:00 230273	SpV Mögeldorf	HSG Pyrbaum/Seligenporten	ZG
So. 21.11.2021 14:00 230142	Tuspo Heroldsberg	SpV Mögeldorf	17:19
Sa. 05.02.2022 15:00 240026 v	HSG Berching/Pollanten	HV Oberviechtach	13:21
So. 13.02.2022 12:00 230142 v	Tuspo Heroldsberg	HV Oberviechtach	14:14
Sa. 19.02.2022 15:00 230273	SpV Mögeldorf	Tuspo Heroldsberg	18:12
Sa. 05.03.2022 17:30 230142	Tuspo Heroldsberg	HSG Berching/Pollanten	27:13
Sa. 26.03.2022 14:00 240301 v	HV Oberviechtach	Tuspo Heroldsberg	21:12

**Hallenverzeichnis**

- 230142 Heroldsberg, Sporthalle  
Schustergasse 5, 90562 Heroldsberg
- 230273 Nürnberg, Spvgg Mögeldorf  
Dientzenhoferstr. 26, 90480 Nürnberg
- 240026 Berching, Mehrzweckhalle  
Schlesierstr. 19, 92334 Berching
- 240301 Oberviechtach, Sporthalle Gymnasium  
Wolfgrubenweg 25, 92526 Oberviechtach
- 240321 Pyrbaum, Schulsporthalle  
Schulstr. 10, 90602 Pyrbaum

#### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen