

Mittelfranken 2021/22

Bezirksliga weibl. D-Jugend Staffel 2 HR

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	MTV Stadeln	1	1	0	0	20 : 7	+13	2 : 0
2	TSV 2000 Rothenburg	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
3	dummy 3	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
4	TV Gunzenhausen	0	0	0	0	0 : 0	0	0 : 0
5	Tuspo Nürnberg	1	0	0	1	7 : 20	-13	0 : 2

Spielleiter-Kontaktadresse

Wagner, Nicole, Merkendorfer Straße, 6c, 90451 Nürnberg, Mobil:
01717791393, Tel.: 01717791393, nicolewagner.66@web.de,
nicole.wagner@bhv-online.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 11.12.2021 - 230267	Tuspo Nürnberg	dummy 3	
Termin offen	230108 MTV Stadeln	TSV 2000 Rothenburg	
Termin offen	dummy 3	MTV Stadeln	
Termin offen	230344 TSV 2000 Rothenburg	Tuspo Nürnberg	
Termin offen	230344 TSV 2000 Rothenburg	dummy 3	
Termin offen	230108 MTV Stadeln	Tuspo Nürnberg	
Sa. 05.02.2022 -	dummy 3	Tuspo Nürnberg	
Termin offen	230344 TSV 2000 Rothenburg	MTV Stadeln	
Termin offen	230267 Tuspo Nürnberg	TSV 2000 Rothenburg	
So. 20.02.2022 13:00	230108 MTV Stadeln	dummy 3	
Sa. 12.03.2022 -	dummy 3	TSV 2000 Rothenburg	
So. 13.03.2022 10:00	230267 v Tuspo Nürnberg	MTV Stadeln	7:20

Hallenverzeichnis

- 230108 Fürth, Sporthalle Stadeln
Hans-Sachs-Str. 30 , 90765 Fürth
- 230267 Nürnberg, Geschwister-Scholl-Realschule
Muggenhofer Str. 122, 90429 Nürnberg
- 230344 Rothenburg, Halle am P1
Friedrich-Hörner-Weg 11, 91541 Rothenburg o.d.T.

Mittelfranken 2021/22

Bezirksliga weibl. D-Jugend Staffel 2 HR

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angegetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen