

Köln/Rheinberg 202122

Kreisliga männliche Jugend A Runde 2

Tabelle und Spielplan



| Rang | Mannschaft | X | S | U | N | Tore | +/- | Punkte |
|------|-----------------------------|---|---|---|---|---------|-----|--------|
| 1 | SpVgg Lülsdorf-Ranzel | 2 | 2 | 0 | 0 | 71 : 47 | +24 | 4 : 0 |
| 2 | TuS Wesseling | 2 | 0 | 0 | 2 | 47 : 71 | -24 | 0 : 4 |
| ▼ 3 | zurückgezogen am 06.12.2021 | | | | | | | |

Spielleiter-Kontaktadresse

Wagner, Bernd, Mobil: 0171/3336865, Tel.: 02236/747840,
wagner-bernd@netcologne.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft | Gastmannschaft | |
|-----------------------------|-----------------------|-----------------------|-------|
| Sa. 27.11.2021 - 3212 | SpVgg Lülsdorf-Ranzel | spielfrei* | |
| So. 28.11.2021 18:00 3123 | TuS Wesseling | HGV Hürth-Gleuel | ZG |
| Sa. 04.12.2021 - 3121 | spielfrei* | SpVgg Lülsdorf-Ranzel | |
| | spielfrei* | TuS Wesseling | |
| Sa. 29.01.2022 - 3121 | spielfrei* | TuS Wesseling | |
| | spielfrei* | SpVgg Lülsdorf-Ranzel | |
| So. 13.02.2022 17:45 3123 | TuS Wesseling | SpVgg Lülsdorf-Ranzel | 28:34 |
| Sa. 19.02.2022 - 3212 | SpVgg Lülsdorf-Ranzel | spielfrei* | |
| - 3123 | TuS Wesseling | spielfrei* | |
| So. 20.03.2022 18:00 3212 v | SpVgg Lülsdorf-Ranzel | TuS Wesseling | 37:19 |

Hallenverzeichnis

- 06021 Hürth Sudetenstr.
Sudetenstr., 50354 Hürth
- 06023 Wesseling Kronenbusch
Kronenbusch, 50389 Wesseling
- 06108 Kopernikus-Gymnasium Lülsdorf
Kopernikusstr., 53859 Niederkassel-Ranzel

Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angegetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen