

# Krefeld-Grenzland Quali 2023/24

## OL-Quali mB, Endrunde

Tabelle und Spielplan



Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
▲ 1	TV Aldekerk	6	5	0	1	116 : 65	+51	10 : 2
▲ 2	TV Aldekerk II	6	4	0	2	91 : 76	+15	8 : 4
▲ 3	Adler Königshof	6	4	0	2	106 : 95	+11	8 : 4
4	TV Vorst	6	3	0	3	93 : 94	-1	6 : 6
5	TV Lobberich	6	2	0	4	85 : 110	-25	4 : 8
6	SV Schermbeck	6	2	0	4	76 : 102	-26	4 : 8
7	Bayer Uerdingen	6	1	0	5	86 : 111	-25	2 : 10

### Bemerkungen

Die ersten drei Mannschaften qualifizieren sich für den HNR.

### Spielleiter-Kontaktadresse

Verwimp, Markus, 47929 Grefrath, Geschäft: 0172-2626206,  
markus.verwimp@t-online.de

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 27.05.2023 12:00 6007	TV Aldekerk	TV Aldekerk II	16:10
12:40 6007	TV Vorst	TV Lobberich	21:14
13:20 6007	Adler Königshof	TV Aldekerk	15:14
14:00 6007	Bayer Uerdingen	SV Schermbeck	12:13
14:40 6007	TV Aldekerk II	TV Lobberich	21:12
15:20 6007	TV Vorst	TV Aldekerk	11:22
16:00 6007	SV Schermbeck	TV Aldekerk II	11:16
16:40 6007	Bayer Uerdingen	TV Vorst	19:23
17:20 6007	Adler Königshof	SV Schermbeck	20:13
So. 28.05.2023 11:00 6007	SV Schermbeck	TV Vorst	14:13
11:40 6007	TV Lobberich	Adler Königshof	15:21
12:20 6007	TV Aldekerk	SV Schermbeck	21:12
13:00 6007	Bayer Uerdingen	TV Aldekerk II	13:12
13:40 6007	SV Schermbeck	TV Lobberich	13:20
14:20 6007	Adler Königshof	Bayer Uerdingen	23:18

### Hallenverzeichnis

07007 BKU Berufskolleg Uerdingen, Sporthalle  
Alte Krefelder Stra#e 93, 47829 Krefeld

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen