

# Altbayern 2023/24

## BzK mD RR N

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TSV 1862 Neuburg	4	3	0	1	95 : 45	+50	6 : 2
2	TSV Gaimersheim II	4	3	0	1	63 : 52	+11	6 : 2
3	SSV Schrobenhausen	4	0	0	4	36 : 97	-61	0 : 8

### Spielleiter-Kontaktadresse

Sippl, Johannes, Ingolstädterstraße 8 b, 85077 Manching,  
Tel.: 08459 3236953, <https://www.mbb-sg-manching.de/>,  
[johannes.sippl@bhv-online.de](mailto:johannes.sippl@bhv-online.de)

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft
Sa. 20.01.2024 -	spielfrei*	SSV Schrobenhausen
So. 21.01.2024 14:30 260121	TSV Gaimersheim II	TSV 1862 Neuburg 12:7
Sa. 27.01.2024 - 260262	TSV 1862 Neuburg	spielfrei*
Sa. 03.02.2024 - 260121	TSV Gaimersheim II	spielfrei*
Sa. 10.02.2024 15:15 260361 t	SSV Schrobenhausen	TSV 1862 Neuburg 7:35
Sa. 24.02.2024 - 260361	SSV Schrobenhausen	spielfrei*
So. 25.02.2024 12:30 260262	TSV 1862 Neuburg	TSV Gaimersheim II 24:18
Sa. 02.03.2024 -	spielfrei*	TSV 1862 Neuburg
So. 03.03.2024 14:30 260121	TSV Gaimersheim II	SSV Schrobenhausen 13:6
Sa. 09.03.2024 -	spielfrei*	TSV Gaimersheim II
So. 10.03.2024 12:30 260262 t	TSV 1862 Neuburg	SSV Schrobenhausen 29:8
So. 17.03.2024 09:25 260361	SSV Schrobenhausen	TSV Gaimersheim II 15:20

### Hallenverzeichnis

260121	Gaimersheim, Edeka Ballsporthalle Römerstrasse 39, 85080 Gaimersheim
260262	Neuburg, Halle am Volksfestplatz Berliner Str. 162, 86633 Neuburg
260361	Schrobenhausen, Dreifachsporthalle Georg-Leinfelder-Str. 21, 86529 Schrobenhausen

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen