

# Altbayern 2024/25

## Gruppe 1 (mE) VR

Tabelle und Spielplan

### Mannschaft

ASV Dachau  
TG Landshut  
SVW Burghausen  
TV Altötting  
TSV Schleißheim

### Spielleiter-Kontaktadresse

Baaser, Norbert, Petershausener Strasse 9c, 85777 Kammerberg,  
Mobil: 017620830337, www.tsvek.de, nobase@gmail.com,  
norbert.baaser@bhv-online.de

| Datum, Uhrzeit, Halle | Heimmannschaft                           | Gastmannschaft            |
|-----------------------|--|---------------------------|
| So. 06.10.2024        | 09:00 260061 ASV Dachau                  | Spieltag ASV Dachau*      |
|                       | 09:00 260061 Spieltag ASV Dachau*        | TG Landshut               |
|                       | 09:00 260061 Spieltag ASV Dachau*        | TSV Schleißheim           |
|                       | 09:00 260061 Spieltag ASV Dachau*        | TV Altötting              |
| Sa. 26.10.2024        | 09:00 260061 Spieltag ASV Dachau*        | SVW Burghausen            |
|                       | 09:00 260001 TV Altötting                | Spieltag TV Altötting*    |
|                       | 09:00 260001 Spieltag TV Altötting*      | ASV Dachau                |
|                       | 09:00 260001 Spieltag TV Altötting*      | SVW Burghausen            |
| Sa. 09.11.2024        | 09:00 260001 Spieltag TV Altötting*      | TG Landshut               |
|                       | 09:00 260001 Spieltag TV Altötting*      | TSV Schleißheim           |
|                       | 10:00 260022 v SVW Burghausen            | Spieltag SVW Burghausen*  |
|                       | 10:00 260022 v Spieltag SVW Burghausen*  | ASV Dachau                |
| So. 17.11.2024        | 10:00 260022 v Spieltag SVW Burghausen*  | TG Landshut               |
|                       | 10:00 260022 v Spieltag SVW Burghausen*  | TSV Schleißheim           |
|                       | 10:00 260022 v Spieltag SVW Burghausen*  | TV Altötting              |
|                       | 09:00 260300 v TSV Schleißheim           | Spieltag TSV Schleißheim* |
| Sa. 14.12.2024        | 09:00 260300 v Spieltag TSV Schleißheim* | ASV Dachau                |
|                       | 09:00 260300 v Spieltag TSV Schleißheim* | TG Landshut               |
|                       | 09:00 260300 v Spieltag TSV Schleißheim* | TV Altötting              |
|                       | 09:00 260300 v Spieltag TSV Schleißheim* | SVW Burghausen            |
| Sa. 14.12.2024        | 09:30 260205 v TG Landshut               | Spieltag TG Landshut*     |
|                       | 09:30 260205 v Spieltag TG Landshut*     | ASV Dachau                |
|                       | 09:30 260205 v Spieltag TG Landshut*     | TSV Schleißheim           |
|                       | 09:30 260205 v Spieltag TG Landshut*     | TV Altötting              |
|                       | 09:30 260205 v Spieltag TG Landshut*     | SVW Burghausen            |

### Hallenverzeichnis

|        |  |
|--------|--|
| 260001 | Altötting, Dreifachturnhalle Hauptschule<br>Burghauserstr. 69, 84503 Altötting       |
| 260022 | Burghausen, Halle am Sportpark<br>Franz-Alexander-Str. 7 / Stadion, 84489 Burghausen |
| 260061 | Dachau, Gg-Scherer-Halle<br>Gröbenriederstr. 21, 85221 Dachau                        |

# Altbayern 2024/25

## Gruppe 1 (mE) VR

Tabelle und Spielplan (Fortsetzung)

### Hallenverzeichnis

- 260205 Landshut, Halle Sportzentrum West  
Sandnerstr. 7, 84034 Landshut
- 260300 Oberschleißheim, Sporthalle an der Jahnstr.  
Jahnstr. , 85764 Oberschleißheim

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angetreten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen