

# HR West Niedersachsen 2025/26

## Männliche E-Jugend Vorrunde 6 (CLP,VEC,DH)

Tabelle und Spielplan

Rang	Mannschaft	X	S	U	N	Tore	+/-	Punkte
1	TV Dinklage	4	4	0	0	87 : 32	+55	8 : 0
2	BV Garrel	4	3	0	1	83 : 33	+50	6 : 2
3	SFN Vechta	4	2	0	2	52 : 56	-4	4 : 4
4	HSG Hunte-Aue Löwen	4	1	0	3	35 : 63	-28	2 : 6
5	TV Cloppenburg II	4	0	0	4	21 : 94	-73	0 : 8

### Bemerkungen

Nach der Vorrunde nimmt der Spielausschuss die Einteilung der Mannschaften in ROL, ReL und ReK vor. Neben der Platzierung fließen auch regionale Gesichtspunkte in die Entscheidung ein.

### Spielleiter-Kontaktadresse

Muth, Daniel, Bremer Str. 23a, 49424 Goldenstedt, Mobil: 015254254401, Tel.: 015254254401, av\_kevlafik@yahoo.de



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
Sa. 23.08.2025 10:00 809115	SFN Vechta	BV Garrel	10:26
	11:00 809115	BV Garrel	HSG Hunte-Aue Löwen
	12:00 809115	HSG Hunte-Aue Löwen	SFN Vechta
So. 31.08.2025 14:30 809102	TV Cloppenburg II	TV Dinklage	5:35
	15:30 809102	TV Dinklage	HSG Hunte-Aue Löwen
	16:30 809102	HSG Hunte-Aue Löwen	TV Cloppenburg II
Sa. 20.09.2025 10:00 809107 v	SFN Vechta	TV Dinklage	11:20
	11:00 809107 v	BV Garrel	TV Cloppenburg II
	12:00 809107 v	TV Cloppenburg II	SFN Vechta
	13:00 809107 v	TV Dinklage	BV Garrel

### Hallenverzeichnis

- 809102 Cloppenburg, TVC-SH  
Schulstraße, 49661 Cloppenburg  
809107 Dinklage, SH 1 SZ  
Schulstraße, 49413 Dinklage  
809115 Garrel, SZ  
St.-Johannes-Straße, 49681 Garrel

### Legende

- v ... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
- u ... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
- h ... Halle wurde geändert
- t ... Heimrecht wurde getauscht
- NH ... Heimmannschaft nicht angereten
- NG ... Gastmannschaft nicht angetreten
- N2 ... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
- WH ... Wertung gegen Heimmannschaft
- WG ... Wertung gegen Gastmannschaft
- W2 ... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
- U ... Begegnung wurde umgewertet
- ZH ... Heimmannschaft zurückgezogen
- ZG ... Gastmannschaft zurückgezogen