

HVN/BHV 2016/17

Regionalliga männliche Jugend A H Ost

HBV 91 Celle

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 11.09.2016 13:30 403210	HSG Burgwedel	HBV 91 Celle	34:18
So. 18.09.2016 11:30 601116	HBV 91 Celle	JMSG Winsen/Wietze	NH
Sa. 24.09.2016 14:30 403320	HSG Langenhagen	HBV 91 Celle	22:16
Sa. 22.10.2016 17:00 601116	HBV 91 Celle	SG Misburg II	18:28
So. 20.11.2016 16:15 403242	Garbsener SC	HBV 91 Celle	30:12
So. 27.11.2016 11:00 601115	HBV 91 Celle	HSG Burgwedel	21:28
Sa. 03.12.2016 15:00 601192	JMSG Winsen/Wietze	HBV 91 Celle	NG
Mi. 14.12.2016 18:30 403376 v	RSV Seelze	HBV 91 Celle	34:26
So. 15.01.2017 15:00 601116	HBV 91 Celle	HSG Langenhagen	19:17
So. 22.01.2017 17:00 403267	SG Misburg II	HBV 91 Celle	30:27
So. 05.02.2017 14:00 601115	HBV 91 Celle	RSV Seelze	23:45
Sa. 18.02.2017 14:00 601115	HBV 91 Celle	Garbsener SC	26:30



Handballverband Niedersachsen-Bremen

Hallenverzeichnis

403210	Burgwedel, SZ Auf der Ramhorst Auf der Ramhorst, 30938 Burgwedel (OT Großburgwedel)
403242	Garbsen, IGS II Kastendamm, 30823 Garbsen
403267	Hannover, SZ Misburg Halle I Ludwig-Jahn-Straße 6c, 30629 Hannover (OT Misburg)
403320	Langenhagen, Robert-Koch-RS Rathenaustraße, 30853 Langenhagen (OT Brink)
403376	Seelze, Am Hallenbad Humboldtstraße 14, 30926 Seelze
601115	Celle, Herm.-Billung-Gymnasium Hermann-Billung-Straße 1, 29225 Celle (OT Neustadt)
601116	Celle, Gewerbliche Berufsschule Lönsweg, 29225 Celle (OT Neustadt)
601192	Wietze, SZ Am Hallenbad, 29323 Wietze

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen