

# HVMV 2024/25

## Oberliga M-V wJA

### SSV Einheit Teterow

#### Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle	Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 22.09.2024 14:00 012	SSV Einheit Teterow	SV Grün Weiß Schwerin II	17:21
Sa. 28.09.2024 15:00 048	HSV Grimmen 1992	SSV Einheit Teterow	32:7
Sa. 09.11.2024 13:00 003	SV Warnemünde	SSV Einheit Teterow	26:15
Sa. 16.11.2024 13:30 012	SSV Einheit Teterow	Stralsunder HV	16:35
So. 01.12.2024 14:00 007 v	SG Vorpommern	SSV Einheit Teterow	30:12
Sa. 25.01.2025 13:30 065 v	SSV Einheit Teterow	SG Vorpommern	17:41
So. 02.03.2025 14:00 012	SSV Einheit Teterow	SV Warnemünde	20:28
Sa. 08.03.2025 13:00 093	SG Wismar-Neukloster	SSV Einheit Teterow	36:10
Sa. 15.03.2025 14:00 012 v	SSV Einheit Teterow	SG Wismar-Neukloster	16:28
Termin 058	Stralsunder HV	SSV Einheit Teterow	
offen			
Sa. 05.04.2025 10:30 012 v	SSV Einheit Teterow	HSV Grimmen 1992	11:34
So. 13.04.2025 14:00 087 v	SV Grün Weiß Schwerin II	SSV Einheit Teterow	28:18



#### Hallenverzeichnis

003	Sporthalle Gerüstbauerring Gerüstbauerring , 18109 Rostock (Groß-Klein)
007	Sporthalle 1 (Schönwalde I) Max Planck Straße 9, 17491 Greifswald
012	Gymnasiumsporthalle Constantin-Kirchoff-Straße 6, 17166 Teterow
048	Sporthalle Grimmen Süd-West Leningrader Straße 24a, 18507 Grimmen
058	Vogelsanghalle Grünhufer Bogen 18-20, 18437 Stralsund
065	Sporthalle Ost Straße der Freundschaft 2, 17116 Teterow
087	Sporthalle Reiferbahn Reiferbahn 8, 19053 Schwerin
093	Sporthalle Kargenmarkt Talliner Straße, 23970 Wismar

#### Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen