

Schwaben 2025/26

Bezirksoberliga mD

VfL Günzburg

Mannschaftsspielplan

Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 28.09.2025	10:00	250361	SV Mering	VfL Günzburg	15:19
	11:00	250361	VfL Günzburg	TSV Schwabmünchen	16:18
So. 19.10.2025	13:00	250125	VfL Günzburg	TSV Niederraunau	25:16
	15:00	250125	TSV Aichach	VfL Günzburg	14:19
Sa. 15.11.2025	10:00	250125	VfL Günzburg	HSG Lauingen-Wittislingen	28:15
	13:00	250125	TSV Haunstetten	VfL Günzburg	12:30
So. 14.12.2025	13:30	250021	BHC Königsbr.09	VfL Günzburg	16:20
	14:30	250021	VfL Günzburg	TSV Bobingen	13:13
So. 11.01.2026	11:00	250181	TSV Friedberg	VfL Günzburg	8:15
	12:00	250181	VfL Günzburg	BHC Königsbr.09	22:14
Sa. 31.01.2026	13:00	250125	VfL Günzburg	TSV Friedberg	27:11
	15:00	250125	TSV Schwabmünchen	VfL Günzburg	17:23
So. 08.02.2026	15:30	250021 v	TSV Niederraunau	VfL Günzburg	16:22
	16:30	250021 v	VfL Günzburg	TSV Bobingen	28:13
Sa. 14.02.2026	13:00	250125 h/v	TSV Haunstetten	VfL Günzburg	11:24
	14:00	250125 h/v	VfL Günzburg	SV Mering	22:13
So. 01.03.2026	10:00	250462	HSG Lauingen-Wittislingen	VfL Günzburg	13:18
	11:00	250462	VfL Günzburg	TSV Aichach	26:10

Hallenverzeichnis

250021	Bobingen, Sporthalle Willi-Ohlendorf-Weg 5, 86399 Bobingen
250125	Günzburg, Sporthalle Rebaystr. 11, 89312 Günzburg
250181	Königsbrunn, Dreifachhalle Karwendelstr. 14, 86343 Königsbrunn
250361	Schwabmünchen, Hans-Nebauer-Sporthalle Holzheyrstr. 18, 86830 Schwabmünchen
250462	Wittislingen, Schulsportthalle Marktstatt 4, 89426 Wittislingen

Legende

v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen