

Datum, Uhrzeit, Halle			Heimmannschaft	Gastmannschaft	
So. 21.09.2025	10:45	220024	TSV Windeck 1861 Burgebrach	TS Coburg	2:22
So. 28.09.2025	11:45	220024	TSV Windeck 1861 Burgebrach	TV Ebern (a.K.)	2:13
Sa. 04.10.2025	13:00	220023	TSV Weitramsdorf (a.K.)	TSV Windeck 1861 Burgebrach II	23:2
So. 26.10.2025	10:00	220024	TSV Windeck 1861 Burgebrach	HSG Weidhausen-...dorf II (a.K.)	3:16
So. 16.11.2025	09:30	220001	HG Hut/Ahorn	TSV Windeck 1861 Burgebrach II	13:5
So. 14.12.2025	09:00	220024	TSV Windeck 1861 Burgebrach	TSV Weitramsdorf (a.K.)	7:14
So. 18.01.2026	12:45	220141 v	TV Hallstadt (a.K.)	TSV Windeck 1861 Burgebrach II	31:3
So. 01.02.2026	10:00	220024	TSV Windeck 1861 Burgebrach	TV Hallstadt (a.K.)	3:27
So. 08.02.2026	12:00	220082	HSG Weidhausen-...dorf II (a.K.)	TSV Windeck 1861 Burgebrach II	24:6
So. 22.02.2026	10:00	220024	TSV Windeck 1861 Burgebrach	HG Hut/Ahorn	18:16
So. 01.03.2026	10:00	220045	TS Coburg	TSV Windeck 1861 Burgebrach II	27:4
Sa. 07.03.2026	12:30	220080	TV Ebern (a.K.)	TSV Windeck 1861 Burgebrach II	

Hallenverzeichnis	
220001	Ahorn, Sporthalle Alte Straße 8, 96482 Ahorn
220023	Bad Rodach, Bayernhalle Am Stiegelein, 96476 Bad Rodach
220024	Burgebrach, Dreifachsporthalle Grasmannsdorfer Str. 2b, 96138 Burgebrach
220045	Coburg, Angerhalle NEU Karchestrasse 4 , 96450 Coburg
220080	Ebern, Kultur- und Sporthalle Gymnasiumstr. 4, 96106 Ebern
220082	Ebersdorf, Frankenlandhalle Am Sportplatz 14, 96237 Ebersdorf
220141	Hirschaid, Regnitz-Arena Georg-Kügel-Ring 3, 96114 Hirschaid

Legende	
v	... Spiel wurde in/auf genannte/n Halle/Termin verlegt
u	... Spiel wird in/auf noch unbekannte/n Halle/Termin verlegt
h	... Halle wurde geändert
t	... Heimrecht wurde getauscht
NH	... Heimmannschaft nicht angetreten
NG	... Gastmannschaft nicht angetreten
N2	... Heim- und Gastmannschaft nicht angetreten
WH	... Wertung gegen Heimmannschaft
WG	... Wertung gegen Gastmannschaft
W2	... Wertung gegen Heim- und Gastmannschaft
U	... Begegnung wurde umgewertet
ZH	... Heimmannschaft zurückgezogen
ZG	... Gastmannschaft zurückgezogen